

Table de marque STRAMATEL



Configuration de la TDM

Étape 0 : Si un match était en cours, cliquez et maintenez simultanément sur les boutons 15 (RESET) & 16 (C) pendant 1 ou 2 secondes.

Étape 1 : Cliquez 3 fois sur 27 (PROG) pour revenir au début de la configuration.

Étape 2 : Choisissez le sport Handball avec la touche 2.

Étape 3 : **0 Configurer** **Jouer 9** cliquez sur 0 pour configurer une rencontre,

Étape 4 : **Config->0** **Charger->1** **Reset->9** cliquez sur 0 (ou 9 pour relancer une nouvelle rencontre avec la même configuration que précédemment),

Étape 5 : **0 Compte** **Chrono** **Decompte 9** cliquez sur 0 (chrono de 00:00 à XX:00),

Étape 6 : **0 Non** **Temps Cumules ?** **Oui 9** cliquez sur 9 (pour que le temps des mi-temps se cumulent) OU sur 0 (pour que le temps reparte de 0 à la 2nd mi-temps),

Étape 7 : **Prog. tps restant avant match** **01:00** cliquez sur 23 (V) (on ne se sert pas de cette fonction),

Étape 8 : **Prog. durée périodes** **30:00** renseignez la durée d'une mi-temps avec les boutons 0-9 (15:00 pour les -11, 20:00 pour les -13, 25:00 pour les -15, 30:00 pour les -18 et Senior) et cliquez sur 23 (V),

Étape 9 : **Prog. durée temps-morts** **01:00** Logiquement toujours à 01:00, cliquez sur 23 (V)

Étape 10 : **0 Match** **Mise à 0 temps-morts** **Période 9** cliquez sur 0,

Étape 11 : **0 Non** **Affichage nb. de TM ?** **Oui 9** cliquez sur 0,

Étape 12 : **0 Non** **Affichage TM/Repos ?** **Oui 9** cliquez sur 9,

Étape 13 : **0 Non** **Exclu.: Stop chrono ?** **Oui 9** cliquez sur 0,

Étape 14 : **Prog. durée prolongation** **01:00** (permet de configurer la durée des mi-temps de prolongation pour les matchs de coupe), validez avec la touche 23 (V) une fois configuré avec les touches 0-9 (validé directement si vous n'en n'avez pas besoin).

Étape 15 : **0 Sauvgarder** **Jouer 9** cliquez sur 9,

Étape 16 : **0 Non** **Connexion Android** **Oui 9** cliquez sur 0.

Pour les Malteries uniquement : **Nom equipe LOC** & **Nom equipe VIS** Entrez le nom des équipes à l'aide des touches 0 à 9 (comme pour les anciens SMS, cliquez 2 fois sur la touche 3 pour "E", 4 fois sur la touche 7 pour "S", attendre que la lettre ne clignote plus pour refaire un autre "S", etc...), une fois le nom entré, cliquez sur 23 "V" pour valider chaque nom (Pour effacer le nom présent cliquez sur la touche 13).

Durant la rencontre

Avant match : Vous arrivez sur le temps restant avant match **0 Avant-Match xx:xx 0** cliquez sur le bouton **28 (en haut à droite)** pour passer directement à la première période. Vous arrivez ensuite sur l'écran **0 1 k 00:00 0** (le 1 indiquant la première mi-temps). Le chrono sera prêt à être lancé.

A la mi-temps : Un chrono démarre automatiquement pour la durée de la mi-temps (à titre indicatif pour l'arbitre). **Pour passer à la seconde mi-temps, il suffira de cliquer de nouveau sur la touche 28** (en haut à gauche) pour obtenir l'affichage suivant **X 2 k 00:00 Y** (le 2 indiquant la seconde mi-temps). Le chrono sera prêt à être lancé.

Démarrer/Arrêter le temps : Cliquez sur le bouton 18.

Ajouter un but : Cliquez sur le bouton 10 pour les locaux ou 26 pour les visiteurs.

Retirer un but : Restez appuyé sur la touche 16 (C), puis cliquez sur 10 pour retirer un but aux locaux ou 26 pour retirer un but aux visiteurs.

Mettre un temps mort : Cliquez sur 19 pour sonner, 18 pour stopper le temps, et ensuite 17 pour lancer les 1 minute de temps mort (le tableau sonnera à la 50ème seconde et à la fin de la minute de TM).

Annuler un temps mort : Re-cliquer sur la touche 17.

Modifier le chrono : Cliquez simultanément sur 16 & 18, le temps se mettra à clignoter.

Pour retirer du temps cliquez sur 16 (- 00:01), 14 (- 00:10), 12 (- 01:00)

Pour ajouter du temps cliquez sur 20 (+ 00:01), 22 (+ 00:10), 24 (+ 01:00)

Cliquez de nouveau simultanément sur 16 & 18 pour valider la modification, le temps ne clignotera plus.

Prolongations (uniquement cas particulier comme les coupes) : Cliquez sur la touche 28 à la fin de la mi-temps précédente (fin de la 2nd MT ou de la mi-temps de prolongation précédente). Le chrono sera prêt à être lancé.

